



**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzioe Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



**MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO
ISTITUTO COMPRENSIVO I.C. 1° PONTECORVO**

Via San Giovanni Battista - 03037 Pontecorvo (FR) ☎ 0776760158 📠 0776770513
Codice fiscale 90032260607 ✉ fric85300n@istruzione.it ✉ fric85300n@pec.istruzione.it
Sito web: www.ic1pontecorvo.gov.it

Prot.n. 348/4.5.a

Pontecorvo, 12 gennaio 2019

All'Ambito Territoriale per la provincia di Frosinone
Alle Istituzioni Scolastiche della provincia di Frosinone
Al Sindaco del Comune di Pontecorvo
Al sito Web
Agli atti

OGGETTO : Azione di informazione, comunicazione e pubblicità

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020.

Avviso pubblico MIUR n. AOODGEFID/2669 del 03/03/17, “Sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di ‘cittadinanza digitale’”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 – Miglioramento delle competenze chiave degli allievi. Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A Competenze di base.

Progetto “A scuola di Coding”

Codice identificativo Progetto: 10.2.2A-FdRPOC-LA-2018-16

CUP: C47I17000560007

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO l'avviso pubblico prot.n. AOODGEFID/2669 del 02.03.2017 del MIUR – Dipartimento per la Programmazione e la gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali - Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale – Ufficio IV - Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. **Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di ‘cittadinanza digitale’**. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A Competenze di base;

VISTE le delibere del Collegio dei Docenti e del Consiglio di Istituto per la realizzazione dei progetti relativi ai Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” - 2014 - 2020;

PRESO ATTO della nota MIUR prot.n. AOODGEFID/27750 del 24.10.2018 e dell'elenco dei progetti autorizzati per la regione Lazio;

VISTA la nota MIUR prot.n. AOODGEFID/28234 del 30.10.2018 di formale autorizzazione del progetto e relativo impegno di spesa di codesta Istituzione Scolastica, per attuando l'Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A Competenze di base definita dal seguente codice progetto: 10.2.2A-FdRPOC-LA-2018-16 pari ad € 24.889,50;

VISTI i Regolamenti UE e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del suddetto progetto;

VISTE le indicazioni del MIUR per la realizzazione degli interventi;

VISTA la propria determina di assunzione a bilancio del finanziamento autorizzato per la suddetta Azione 10.2.5A, adottata in data 14/11/2018 prot. n.7517, con modifica al Programma Annuale Esercizio Finanziario 2018, approvata nel Consiglio d'Istituto del 21/12/2018;

RENDE NOTO

che questa Istituzione scolastica è stata autorizzata ad attuare, entro il 30/09/2020, il seguente progetto volto al miglioramento delle competenze chiave degli allievi, attraverso azioni dirette ad acquisire competenze digitali, con interventi formativi finalizzati al sostegno dei percorsi per lo sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale e per lo sviluppo delle competenze di "cittadinanza digitale":

Sottoazione	Codice identificativo Progetto	Titolo progetto	Importo autorizzato
10.2.2A	10.2.2A-FdRPOC-LA-2018-16	A scuola di Coding	€ 24.889,50

suddiviso nei seguenti Moduli:

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base		
Tipologia modulo	Titolo	Costo
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Imparare a programmare con SCRATCH	€ 4.977,90
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	ROBOLAB	€ 4.977,90
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	MR & MRS ...Bot	€ 4.977,90
Competenze di cittadinanza digitale	APP.rendere	€ 4.977,90
Competenze di cittadinanza digitale	3D.LAB	€ 4.977,90
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 24.889,50

In ottemperanza agli obblighi di trasparenza e massima divulgazione, tutti gli elementi di interesse comunitario, relativi allo sviluppo del presente progetto (avvisi bandi, pubblicità, ecc.), saranno tempestivamente pubblicati nelle specifiche sezioni del sito della scuola all'indirizzo: www.ic1pontecorvo.gov.it.

Il presente avviso, realizzato ai fini della pubblicizzazione/sensibilizzazione e a garanzia di visibilità, trasparenza e ruolo dell'Unione Europea, ha come obiettivo la diffusione nell'opinione pubblica della consapevolezza del ruolo delle Istituzioni con particolare riguardo a quelle Europee.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
(Dott.ssa Maria Venuti)

Documento informatico firmato
digitalmente ai sensi del D.Lgs n. 82/2005