



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



**MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO
ISTITUTO COMPRENSIVO I.C. 1° PONTECORVO**

Via San Giovanni Battista - 03037 Pontecorvo (FR) ☎ 0776760158 📠 0776770513
Codice fiscale 90032260607 ✉ fric85300n@istruzione.it ✉ fric85300n@pec.istruzione.it
Sito web: www.ic1pontecorvo.gov.it

Prot.n. 7517/4.1.f

Pontecorvo, 14 novembre 2018

OGGETTO : provvedimento del Dirigente Scolastico di formale assunzione al Programma Annuale 2018 dei finanziamenti di cui ai Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020.

Autorizzazione progetto e impegno di spesa a valere sull'Avviso pubblico n. AOODGEFID/2669 del 03/03/17, “Sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di ‘cittadinanza digitale’ ”.
Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE).

Obiettivo Specifico 10.2 – *Miglioramento delle competenze chiave degli allievi.* Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A Competenze di base.

Progetto “A scuola di Coding” – Codice progetto 10.2.2A-FdRPOC-LA-2018-16

CUP: C47I17000560007

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- Considerato** che il Programma Annuale 2018 è stato approvato dal Consiglio d'Istituto in data 01/02/2018;
- Visto** il regolamento concernente le “istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche” Decreto Interministeriale 1 febbraio 2001, n. 44, con particolare riferimento all'articolo 6, comma 4;
- Visti** il D.Lgs. 30 marzo 2001, n. 165 e il D.P.R. 8 marzo 1999, n.275;
- Vista** la nota prot.n. AOODGEFID/2669 del 03.03.2017 del MIUR – Dipartimento per la Programmazione e la gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali - Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale – Ufficio IV - Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. **Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di ‘cittadinanza digitale’.** Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A Competenze di base;
- Visto** il Progetto all'uopo predisposto, denominato “A scuola di Coding”, presentato dal Dirigente Scolastico autorizzato: dal Collegio dei Docenti con Verbale n.3 – Delibera n.3 del 13/10/16 e dal Consiglio d'Istituto con Verbale n.2 – Delibera n.3 del 13/10/16;
- Vista** la trasmissione on-line, tramite la piattaforma infotelematica GPU, all'Autorità di Gestione del Piano “de quo” in data 19/05/2017 e l'inoltro del progetto/candidatura n.985523, generata dal sistema GPU e firmata digitalmente dal Dirigente Scolastico, sulla piattaforma SIF in data 22/05/2017;
- Considerato** che il Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca – Dipartimento per la Programmazione e la gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali - Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale – Ufficio IV:
- con nota prot.n. AOODGEFID/25954 del 26.09.2018 ha pubblicato le graduatorie definitive regionali dei suddetti Progetti PON/FSE;

- con nota prot.n. AOODGEFID/27750 del 24.10.2018 ha autorizzato i suddetti Progetti PON/FSE per la Regione Lazio;
 - con nota prot.n. AOODGEFID/28234 del 30.10.2018 – notificata sulla piattaforma SIF il 07.11.2018 - ha comunicato a questa Istituzione Scolastica la singola autorizzazione del progetto e dell'impegno di spesa, attuando l'Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A Competenze di base definita dal seguente codice progetto: 10.2.2A-FdRPOC-LA-2018-16 pari ad € 24.889,50; e concludendo mediante la funzionalità di "Chiusura progetto" sulla piattaforma GPU entro il 30/09/2020, utilizzando anche il periodo estivo, con almeno due moduli formativi che dovranno essere realizzati e certificati su SIF entro il 30/09/2019, a meno di eventuali proroghe da richiedere;
- Vista** l'assegnazione del Codice Univoco di Progetto di investimento pubblico da parte della Presidenza del Consiglio dei Ministri – Comitato Interministeriale per la Programmazione Economica e la registrazione di tale codice sull'applicazione SIF del portale SIDI;
- Rilevata** la necessità che i suddetti finanziamenti vengano formalmente assunti nel Programma Annuale 2018, sia nelle Entrate sia nelle Uscite, prevedendo apposito Progetto PON contraddistinto dal codice identificativo;

D I S P O N E

1. che il suddetto finanziamento - Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A - venga formalmente assunto nel Programma Annuale 2018, per un importo complessivo autorizzato pari a € 24.889,50, prevedendo il seguente Progetto PON/FSE:

Codice identificativo progetto	Sottoazione	Somma autorizzata
10.2.2A-FdRPOC-LA-2018-16	10.2.2A	€ 24.889,50
TOTALE		€ 24.889,50

2. che il predetto finanziamento venga iscritto

- nelle Entrate del Programma Annuale 2018 come segue:

ENTRATE

Aggregato	Voce	Sottovoce	Descrizione	Programmazione Approvata	Variazione	Programmazione al 14.11.2018
04			Finanziamenti da Enti territoriali o da altre istituzioni pubbliche	0,00	24.889,50	24.889,50
	01		Unione Europea	0,00	24.889,50	24.889,50
			Totale risorse progetto	0,00	24.889,50	24.889,50

- nelle Uscite del Programma Annuale 2018 alla nuova scheda Progetto denominata “ **P19 – Progetto “A scuola di Coding” - 10.2.2A-FdRPOC-LA-2018-16** ”, per i seguenti Moduli autorizzati:

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Imparare a programmare con SCRATCH	€ 4.977,90
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	ROBOLAB	€ 4.977,90
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	MR & MRS ...Bot	€ 4.977,90
Competenze di cittadinanza digitale	APP.rendere	€ 4.977,90
Competenze di cittadinanza digitale	3D.LAB	€ 4.977,90
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 24.889,50

Rispetto a tale aggregato di spesa il Dirigente Scolastico potrà, con proprio decreto, disporre le relative variazioni, ai sensi del D.I. n. 44/2001, art. 2 comma 3 e art. 6 comma 4.

3. di autorizzare il Direttore dei servizi generali e amministrativi a predisporre nel Programma Annuale 2018 la scheda illustrativa finanziaria relativa al progetto PON/FSE ed i correlati atti e scritture contabili, compresi quelli di accertamento dei fondi e di impegni di spesa.

4. di trasmettere il presente provvedimento al Consiglio d'Istituto ai sensi del comma 4, articolo 6 del D.I. n. 44 del 1 febbraio 2001.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

(Dott.ssa Maria Venuti)

Documento informatico firmato
digitalmente ai sensi del D.Lgs n. 82/2005